**Fundamentos UML**  
**Alumno: Lautaro Carboni  
Curso: 7mo 3ra**

1. ¿Grady Booch, Ivar Jacobson y Jim Rumbaugh fueron contratados por una empresa Llamada  
a) Rational Software Co  
b) IBM  
c) Cisco Systems

2. ¿Las siglas UML significan?  
a) University of Massachusetts Lowell  
b) Unified Modeling Language  
c) pgrade moment link

3. ¿Cuáles son los objetivos del UML? Elija 2 opciones  
a) Método para desarrollar software  
b) El método debía ser capaz de modelar no solo sistemas de software sino otro tipo de sistemas reales de la empresa, siempre utilizando los conceptos de la orientación a objetos (OO).  
c) Crear un lenguaje para modelado utilizable a la vez por máquinas y por personas.

4. UML se utiliza para  
a) Definir un sistema  
b) Desarrollar los elementos del sistema  
c) Documentar  
d) a, b y c son correctas

5. El Diagrama de casos de uso pertenece a los Diagramas de Comportamiento  
a) Verdadero  
b) Falso

6. Nombrar 3 usos del Lenguaje UML  
a) Gestación de Software   
b) Instalación de Software  
c) Testing de Software

7. Explicar las diferencias entre los diagramas de Comportamiento y de Estructura  
7. Los diagramas estructurales son aquellos que reflejan estáticas de una estructura y los diagramas de comportamiento son aquellos que reflejan características de comportamiento del sistema o modelan procesos de negocios

8. ¿Por qué es necesario utilizar UML?  
8. Si bien para utilizar UML es posible realizar los distintos diagramas con papel y lápiz, es conveniente contar con alguna herramienta del tipo IDE que facilite su construcción, corrección e integración entre diagramas.

9. Explicar brevemente que es un sistema (concepto)  
9. Conjunto de partes que se relacionan entre sí para funcionar como un todo

10. Explicar brevemente que es un modelo (concepto)  
10. Es la forma de representar algo que será construido en la realidad de forma gráfica o simulada